



La gazette du désert

6e numéro



Au programme de ce sixième numéro :

- **En exclusivité !** Quand les kamistes copinent avec les karas et les marauds. Nos révélations chocs sur le « système Chancey » ! (page 3)
- Les jeux d'atys : Notre reportage et tous les résultats (page 9)
- Most Wanted : Vorazun, traître de l'empire (page 2)
- Mais aussi des brèves, des photos, etc...

Encarts publicitaires

Parce que les légions fyros sont toujours là pour aider les patriotes dans le besoin, engagez-vous et devenez quelqu'un !



Envie d'une bonne liqueur de shooki ? Venez chez Pecus Cegrips à Thesos, brasseur depuis des générations !



Qu'est ce que ce journal ?

Il s'agit d'une gazette écrite par les habitants du désert, qu'ils soient patriotes ou simples résidents du désert. Chacun peut participer à la rédaction du journal en envoyant par izam ses articles au rédacteur en chef Azazor, qui se réserve le droit d'accepter ou non leur publication. Sa sortie est aléatoire.

Remerciements pour ce numéro :

Refyia pour son article sur les jeux d'atys et ses photos, Zuros pour ses photos

Most wanted list : VORAZUN

Le fyros Vorazun est recherché par Azazor pour désertion des Légions Fyros, trahison et collusion avec l'ennemie. Il serait actuellement dans une guilde maraudeur. Tout patriote fyros qui abattra cet individu (preuve à l'appui) se verra offrir la récompense de 10 000 dappers.



Nom : Vorazun

Race : fyros

Age : indéterminé

Trait particulier : se balade souvent en armure lourde avec sa masse.

Enquête exclusive (par azazor)

Quand les kamistes copinent avec les karas et les maraudeurs...

Ce qui suit est une enquête approfondie sur les accointances entre les kamistes, les karavaniers et les maraudeurs pour l'accaparement de richesses issues des pillages des camps maraudeurs. Elle commence par une découverte fortuite, un beau jour de printemps...

Nous sommes en fin d'après midi, le quarta, winderly, 22, 3^e CA 2589. Je passe faire une inspection à la source cachée – car pour moi, c'est aussi une partie du désert – quand je tombe sur un camp maraudeur fraîchement installé. Il s'agit de celui de Sirgio le scélérat. Sa tête est dans tous les livres d'histoire, on ne peut le confondre. Sur une butte à deux pas du camp, un groupe d'une vingtaine d'homins est en train de leur mettre la pâtée. Je m'apprête à prendre les armes également quand je reconnais certains visages. J'en fais tomber ma hache sous le coup du choc. Il y a bien une bonne part de kamistes, dont Caellan avec qui j'ai régulièrement chassé quelques rois, Julianos des disciples du désert, Chenli de la tribu talodi. Je reconnais aussi plusieurs blasons tels celui des free soul, des fluffy bunnies et des grave of the fireflies. Mais j'aperçois aussi deux blasons que je ne connais que trop bien. Celui des shadowwalkers, guilde maraudeur de cet Agan qui m'a tant de fois agressé à chaque fois que je chassais au vide ou ailleurs, et celui des juenger jenas, guilde karavanière vile et puante.

Je reprends alors mes esprits et décoche mon carnet de notes ainsi que mon appareil de prise de vue. A la fin de la bataille, j'échange aussi quelques mots avec Chenli. Celle-ci me dit que ces alliances entre kamistes, karavaniers et maraudeurs se font depuis plusieurs années déjà, sous la direction d'un homin du nom de Chancey, des free soul, une guilde tryker neutre de religion.

A gauche, le groupe en plein combat dans le camp maraudeur. A droite, Chenli répond à mes questions.



Photo rapprochée, où on distingue entre autre Caellan au fond à droite.



En revenant à Pyr, je discute avec l'un de mes informateurs. Il m'en apprend plus sur Chancey. Celui-ci serait à la tête d'une compagnie organisant des chasses aux maraudeurs avec pillages et distributions des butins. On dit que les camps marauds regorgent de ressources rares comme les fameuses armures maraudeurs. Lors des chasses organisées par Chancey, les butins sont répartis de manière équitable. Plus vous faites de chasses, plus vous recevez. Je me rappelle alors avoir participé à l'une de ces chasses. Ceux avec qui j'étais, des kamistes pour la plupart fyros, m'avaient alors parlé d'un système chancey pour la répartition du butin. Je ne savais pas que ce « système » n'était pas que pour les kamistes. Et sur le coup, je n'avais pas trop cherché à me renseigner. Pourtant il n'y avait aucun membre des free soul ce soir-là, j'en aurais mis ma main à couper. C'est Imotep qui avait récupéré tout le matos pour le répartir avec « le système chancey ». Travaillait-il pour lui ? Je le pense. Toujours est-il que je n'avais rien touché, mais on m'avait certifié que ma participation était comptabilisée et que d'ici une dizaine de chasses je pourrai toucher mon dû. Avant de partir, mon informateur me conseille pour en savoir plus de fouiller un peu autour du hall de guilde des free soul, ce que je fais le soir même. J'y découvre une note datant de quelques mois inventoriant le nombre d'armures maraudeurs en leur possession, avec marqué « système chancey » dessus. S'agit-il des butins en attente d'être distribué ? Probablement. Dans tous les cas, il y a de quoi faire des dizaines d'armures complètes rien qu'en légère. Pourquoi tout ce stock ? Les armures sont-elles réellement réclamées ? Mon informateur, que je re-contact pour l'occasion, me dit que parfois certains ne réclament pas leur dû. Il connaît lui-même quelqu'un qui n'a jamais demandé sa pièce d'armure. Que deviennent alors les armures non voulues ? Il ne le sait pas. Peut-être sont-elles simplement en train de rouiller dans leur hall de guilde au lieu d'être utilisées

sur le champ de bataille. Un gâchis sans nom, il va sans dire.

Deux jours plus tard, je reçois un izam anonyme à mon domicile C'est un homin disant qu'il possède une copie d'une liste contenant les noms de ceux qui participent à ces fameuses chasses. Il me la propose pour un million de dappers. Il me promet que dans cette liste se trouvent des noms pouvant ébranler toutes les factions. Désireux de faire éclater la vérité, je n'hésite pas à payer.

Nous nous retrouvons un soir près du pont enjambant le grand canyon en direction des mines de sciure. Il porte un casque tryker et son armure légère hétéroclite ne m'apprend rien sur son appartenance à une quelconque guilde. Aucun blason, aucun signe, rien de distinctif. Je dépose le sac rempli de dappers devant lui. Après l'avoir récupéré, il me tend un tube pour parchemin puis fait demi tour et s'en va sans dire un mot. Je ne prends pas la peine de le suivre et dévisse le tube à la hâte. À l'intérieur se trouve deux parchemins, chacun contenant une liste. Dessus sont répertoriés différentes batailles contre des maraudeurs affiliés à tel ou tel « boss ». Dans l'une des listes, il y a même le blason de chaque guilde de reproduit. Les listes sont en anglais, une langue parlée par une partie des homins mais que j'arrive à décrypter péniblement.

Mon mystérieux contact, au niveau du pont des mines de sciure



De retour chez moi, je regarde plus en détail les rouleaux de parchemin, en commençant par la liste de noms. Il s'agit des équipes ayant participé à la traque de Dante. Je reconnais plusieurs amis. J'y vois même mon nom. Oui, c'est bien ça, mon nom et celui de ceux avec qui j'étais pour combattre Dante le taquin, ou tout de moins l'un de ses admirateurs se faisant passer pour lui car le vrai Dante court toujours paraît-il. Je vois alors que l'alliance contre nature que j'ai pu voir n'est effectivement pas la première comme l'a dit Chenli. L'un des noms me fait presque

rire. Emilie. La matis Emilie, cheffe autoproclamée de l'alliance kamiste, faisant copain copain avec Placio, un kara. Et pas qu'une fois.

Je regarde alors la deuxième liste, celle pour les marauds en armure lourde comme Pei, Aen, etc... les plus coriaces des maraudeurs. Je vois des guildes kamistes comme blue wave du zoraï Rikutatis que j'apprécie, ou les senseis atysiens copiner avec juenger jena ou dharm. Pire, keeper of darkness s'allier avec shadowwalkers et alkiane. Parfois, il n'y a pas de blason, juste des initiales. Probablement celles d'homins sans guilde ou espérant rester anonymes. (Cf copies des listes p 7 et 8)

J'en ai la nausée. Mais les faits sont là, froids, cruels et surtout consternants : les kamistes fricotent avec les karavaniers et les maraudeurs pour attaquer d'autres marauds : On pourrait penser que c'est une alliance de circonstance pour se débarrasser de la menace qu'ils représentent. C'est en oublier premièrement que les kamistes n'ont pas besoin de faire alliance avec les karas pour cela. A moins que la puissance tant vantée de l'Alliance Kamiste ne soit que du flan ? Et deuxièmement, si c'est pour vaincre les maraudeurs, il faudra alors m'expliquer pourquoi il y a également avec eux des maraudeurs : Que des marauds veulent tuer d'autres marauds, ce n'est pas choquant. Ces crevures ne comprennent que la loi du plus fort. Mais s'allier avec des pourritures pour en détruire d'autre, n'est-ce pas un aveu d'impuissance au mieux, au pire du copinage nauséabond ? On s'allie avec ses ennemies pour combattre des ennemies plus important quand on n'a pas le choix. Est-ce sincèrement le cas ici ? J'en doute. S'allier avec les maraudeurs pour combattre d'autres maraudeurs ne sert à rien car cela renforce l'un pour affaiblir l'autre. De plus, jusqu'à preuve du contraire, Sirgio le scélérat ou Dante le taquin n'ont jamais attaqué de cités fyros contrairement aux guildes marauds qui participent à cette mascarade. Alors où se trouve la plus grande menace ?

La vérité, c'est que les kamistes passent ces alliances misérables afin de mieux piller les campements maraudeurs par la suite. Il est tellement plus simple de s'allier avec n'importe qui pour s'enrichir plus rapidement plutôt que de passer du temps à monter une league kamiste afin de combattre réellement la menace maraudeur.

La vérité, c'est que les kamistes, ou du moins la plupart, ne sont qu'une bande de mercenaires sans foi ni loi, prêt à toutes les bassesses pour accroître leurs richesses.

Et qu'en pense l'Alliance Kamiste de tout ça ? Si on en croit les listes et mes observations, on pourrait se demander si elle ne l'approuve pas. Mais la grande question, pour l'instant sans réponse, c'est qu'en pensent les kamis eux-mêmes ? Je n'ai hélas pu obtenir de réponse de leur part. Silence coupable ? Ou simple détachement des affaires homins ? A vous de vous faire votre avis.

Date	team members
Sunday, 10.07.2016 19:15	Aker, Caellan, Chenli, Golika, Imotep, Lehony, Moln, Ventron
Wednesday, 06.07.2016 21:00	Aruno, Caellan, Chanchey, Daomei, Golika, Imotep, Lunamoon, Sad, Yenno
Friday, 17.06.2016 22:00	Avelline, Daomei, Lunamoon, Miriex, Myeomye, Selkie, Seternulon, Sorum, Sternchnuppe
Wednesday, 15.06.2016 13:51	Azazor, Chenli, Golika, Imotep, Lesta, Lycanda, Moln, Valgar, Yenno
Sunday, 05.06.2016 20:00	Aaylejah, Azad, Chenli, Julianos, Otantika, Saady, Smithdivel, Ulsort, Yenno
Saturday, 04.06.2016 01:00	Achilleos, Ajnaja, Chenli, Drelamos, Irinia, Mermaidia, Sharleen, Shiga, Sorum
Friday, 06.05.2016 02:16	Emilie, Lamda, Lod, Mermaidia, Mjollren, Toshiho
Friday, 29.04.2016 22:30	Ajnaja, Cyndalia, Ehtelion, Lamda, Lycanda, Mjollren, Morbak, Sharleen, Sorum
Sunday, 20.03.2016 12:30	Afriel, Felakouti, Julianos, Nihi, Norris, Saady, Tomama, Ulsort, Yenno
Wednesday, 24.02.2016 16:54	Djaimse, Dyplos, Ekoh, Luxee, Randyandy, Rissa, Swan, Viosselle
Tuesday, 09.02.2016 05:58	Emilie, Jacp, Kronstadt, Lamda, Landar, Placio, Robplus, Zauza
Thursday, 04.02.2016 22:18	Agan, Andrinop, Foxy, Sad, Scooby, Sharleen, Sheno, Sorum, Zvorax
Saturday, 30.01.2016 18:50	Agan, Ekoh, Foxy, Lilia, Rissa, Scooby, Seregon, Swan, Viosselle
Saturday, 30.01.2016 16:25	Aruno, Ekoh, Karabas, Riqles, Rissa, Scooby, Soleya, Whaly
Thursday, 28.01.2016 13:00	Chenli, Imotep, Rissa, Scooby, Shepeng, Szayel, Typhanix, Whaly
Sunday, 24.01.2016 15:30	Deed, Lilia, Moln, Nerwane, Rissa, Scooby, Swan, Szayel, Viosselle
Friday, 22.01.2016 21:20	Agan, Carl, Chanchey, Louzy, Rasaya, Sad, Sharleen, Sheno, Sorum
Sunday, 17.01.2016 21:30	Akahia, Djaimse, Dyplos, Jacp, Lilia, Nerwane, Norris, Rissa, Scooby
Wednesday, 13.01.2016 18:33	Bosse, Carl, Chenli, Ehtelion, Imotep, Meggy, Mirakel, Norris, Rissa
Monday, 11.01.2016 20:03	Agan, Carl, Foxy, Karabas, Mirakel, Placio, Sad, Sharleen, Sorum
Saturday, 09.01.2016 18:28	Acaany, Arfur, Aruno, Ehtelion, Imotep, Norris, Sad, Soleya, Sorum
Wednesday, 06.01.2016 21:20	Agan, Hwinoree, Karabas, Louzy, Myeomye, Randyandy, Rythmix, Sad, Tera
Monday, 28.12.2015 01:10	Aleesandaro, Azad, Elvane, Hwinoree, Imotep, Miriex, Mjollren, Sad, Sheno
Tuesday, 22.12.2015 21:29	Agan, Foxy, Hwinoree, Louzy, Placio, Rissa, Rythmix, Scooby, Sorum
Tuesday, 22.12.2015 15:37	Aruno, Imotep, Norris, Ozelott, Yenno
Sunday, 20.12.2015 23:00	Ajnaja, Avrus, Dharia, Engelshut, Eumelos, Myeomye, Sharleen, Sorum, Wiklar
Saturday, 19.12.2015 01:53	Azad, Carl, Hwinoree, Louzy, Osquillo, Placio, Siela, Sorum, Zendae
Tuesday, 15.12.2015 01:19	Afriel, Engelshut, Hymir, Imotep, Lamda, Nuno, Sorum
Sunday, 13.12.2015 13:39	Anoya, Aruno, Imotep, Lamda, Rissa, Sad, Scooby, Selkie, Szayel
Friday, 11.12.2015 14:09	Afriel, Hymir, Imotep, Nuno, Rissa, Scooby, Vulcayn
Wednesday, 09.12.2015 21:10	Carl, Hymir, Imotep, Lesta, Mirakel, Myeomye, Nuno, Sad, Sorum
Friday, 04.12.2015 19:22	Chenli, Hymir, Imotep, Lycanda, Mirakel, Moln, Nuno, Sad, Ulsort
Wednesday, 02.12.2015 22:57	Ajnaja, Chenli, Danny, Imotep, Lamda, Moa, Nuno, Ploop, Ventron
Monday, 30.11.2015 22:00	Algarvia, Catalanian, Chenli, Hymir, Mallo, Mousse, Nuno, Sad, Yenno
Sunday, 29.11.2015 20:23	Bittymacod, Cliffarson, Jacp, Kaeen, Possum, Rissa, Shepeng, Szayel, Zauza
Saturday, 14.11.2015 00:51	Ajnaja, Algarvia, Daomei, Imotep, Nuno, Placio, Sad, Sharleen, Sorum
Friday, 06.11.2015 16:41	Aruno, Astarth, Chenli, Ikarra, Imotep, Moln, Npee, Nuno, Ozelott
Thursday, 05.11.2015 13:13	Afriel, Aker, Haniel, Imotep, Norris, Nuno, Ozelott, Rissa, Szayel
Tuesday, 03.11.2015 19:03	Aruno, Chenli, Daomei, Imotep, Karabas, Lehony, Remigra, Rissa, Vanixia
Sunday, 01.11.2015 15:48	Arthenice, Aruno, Chenli, Daomei, Imotep, Karabas, Rissa, Sad, Ulsort
Wednesday, 28.10.2015 22:00	Ajnaja, Avrus, Danny, Engelshut, Irifidel, Kryptonius, Lunamoon, Myeomye, Zimbolix
Friday, 23.10.2015 12:38	Aruno, Imotep, Karabas, Lehony, Moln, Selkie, Tomama, Yenno
Sunday, 18.10.2015 13:44	Afriel, Aruno, Borland, Daomei, Haniel, Imotep, Myeomye, Silinia, Yenno
Friday, 16.10.2015 11:23	Aruno, Chaanah, Emilie, Karabas, Kyyjuna, Moln, Rikutatis, Ulsort, Yenno
Wednesday, 07.10.2015 23:21	Afriel, Aker, Chenli, Donkeynello, Imotep, Mermaidia, Soazic, Tomama, Yenno
Monday, 05.10.2015 18:50	Adwiet, Aruno, Chenli, Lehony, Moln, Nuno, Rikutatis, Ulsort, Yenno
Sunday, 04.10.2015 14:50	Afriel, Aruno, Chenli, Imotep, Mjollren, Rikutatis, Riqles, Smithdivel, Yenno
Friday, 03.10.2015 15:43	Afriel, Aker, Aruno, Imotep, Nuno, Remigra, Rikutatis, Rissa, Soazic
Wednesday, 30.09.2015 22:22	Algarvia, Carl, Danny, Maxenc, Myanee, Nuno, Remigra, Rythmix, Sad
Thursday, 10.09.2015 22:18	Agan, Djaimse, Dyplos, Foxy, Minie, Remigra, Rissa, Rythmix, Sad

Les jeux d'atys

Les jeux d'atys se sont déroulés du Holeth, Floris 12, 3rd AC 2589 au Quinteth, Nivia 11, 3rd AC 2589 avec au menu de nombreuses épreuves sur les différents continents. Voici un article de notre envoyée spéciale Refyia qui a relevé ses manches pour participer à la plupart des épreuves, suivi des résultats avec le classement par jeu et par nation.



Témoignage de Refyia, participante des jeux d'atys

Enfin, j'étais disponible et préparée pour cette édition des jeux d'Atys... Quelques homins et homines s'étaient déplacés pour la cérémonie d'ouverture, nous avons tous prêté serment pour le respect des règles et signé un acte de trêve pour la période des jeux. (cf les différents serments dans les encadrés plus bas)

La première épreuve a consisté à une course à mektoub proche de Zora... Grrrrr.. pas facile de se faufiler un passage au travers des arbres, yubo, kipee, timari... le plus court chemin n'était pas forcément le meilleur, certains checkpoint étaient très difficile à atteindre rapidement (notamment le checkpoint numéro 6), il aura fallu beaucoup, beaucoup d'essais à tous les participants pour établir des records impressionnants.

Ensuite j'ai pu participer à un marathon dangereux à pied pour rallier Yrkanis depuis Pyr, pas moins de 29 checkpoints à valider... De Pyr à Thesos, le marathon se passe plutôt bien, première difficulté dans les dunes sauvages, ou quelques kincher et kipesta s'accrochent un peu à mes bottes... Aiiiiiii on n'arrive à la source cachée... passage de la porte de Tylini suivie par des cuttlers et des kipucka... Un petit détour par les chutes de Virginia accompagnée de torbak assez vilain... Puis une descente assez facile vers le Tertre de la Dissidence par la petite montagne. Re-Aiiiiiii... Quelques kincher, encore, me collent au col vallonné. Ensuite je prends la route en direction d'Yrkanis, cette partie sera plus calme, seuls quelques gingos et ragus pas très méchants m'ont suivi jusqu'aux gardes d'Yrkanis... bon j'ai quand même pu finir à la seconde place, c'est pas mal pour une fyrette...

Aaarf le triathlon... tout un programme de trois épreuves au départ de la ferme Windermeer. On démarre avec une course à Mektoub... enfin plutôt une nage avec Mektoub... toujours difficile de trouver un coin de terre dans le lac de la liberté, en plus il faut aussi trouver des passages un peu secrets entre les montagnes. Allez on pose le mektoub et c'est parti pour une épreuve de natation, ma tenue zorai fera office de maillot de bain, c'est parfait... je ne savais que je nageais aussi bien... mais bon nombre de tryckers sont a priori plus adaptés à cette épreuve. Ici aussi il faudra pour établir un record, trouver des petits bouts de plage pour courir un peu plus vite... Enfin la dernière épreuve, une course à pied très rapide, attention à ne pas prendre une mauvaise direction au risque de perdre des précieuses secondes....

Il y a eu également deux épreuves d'équipes : Ballon Yubo et Allumez le feu ! Mais

je n'ai pas pu y assister, dommage, les fyros auraient été mieux représentés, ce n'ai que partie remise pour les prochains jeux.

Après tous ces efforts nous avons pu en grand nombre assister à la cérémonie de clôture des jeux... Un botaya en guise de podium pour les premiers de chaque épreuves, des remerciements et Achilleos qui éteint la flamme avec un sort de froid à la place de Valgar pas décidé à le faire. Par la suite, tonneau de shooki pour boire un peu puis un gigantesque feu d'artifice.

Les jeux étaient aussi présents sur Silan, Kaninii une amie me raconta sa chasse aux yubos dans l'arène du camp ranger. Des yubos ultra-agressifs et en grands nombres, elle y laissa de nombreuses fois la vie et put récolter quelques peaux de yubo (une centaine) échangeables contre des cadeaux... Heureusement de nombreux rangers étaient là pour nous protéger de l'envahissement... Les cinq premiers gagnèrent le titre de champion de chasse... Le premier a pu récupérer plus de 1500 peaux de yubo!!!! Pour la clôture des jeux, podiums et résultats puis un feu d'artifice depuis la haute colline au nord du camp.

Refyia Abydeps

Les différents serments et discours lors de la cérémonie d'ouverture des jeux :

Le serment des jeux d'atys, prononcé par le représentant homin (khandoma, tryker, grave of the fireflies) au nom de tous les homins :

Au nom de tous les concurrents je promets que nous prendrons part à ces jeux d'atys en respectant les règles qui les régissent. En nous engageant dans un esprit de sportivité, dans un esprit de fair play envers les autres homins, pour la gloire des jeux et l'honneur de nos équipes et de nos pays.

Serment du représentant des arbitres :

Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions pendant ces jeux d'atys en toute impartialité en respectant et suivant les règles qui les régissent dans un esprit de sportivité.

Discours de la sénatrice fyros lors de l'ouverture des jeux :

On peut gagner de l'honneur durant les jeux. Mais ce n'est pas ce seul honneur qui compte. Si une victoire est acquise par d'ignoble méthode, par la tricherie, alors elle est sans valeur. Veillons sur notre honneur en honorant ceux qui se sont montré meilleur que nous et en honorant les règles. Nous avons signé une trêve entre nos peuples qui doit être respecté pendant toute la durée de l'événement. Toute action en violation du traité de paix verra les joueurs sanctionnés ou pénalisés ainsi que leur pays. Nous souhaitons que cet événement reste dans la mémoire d'atys comme un moment de convivialité, de joie et de fête.

Les résultats des jeux

Course de mektoub

Valgar 1 (fyros tribu talodi)
achilleos (tryker éclairneur d'atys)
Perkwunos 3 (fyros grave of fireflie)



Marathon

1 achilleos (tryker éclairneur d'atys)
2 refyia (fyrette)
3 shaeryan (fyrette tribu talodi)



Triathlon

1 zurglub (tryker)

2 perkwunos

3 valgar



Allumez le feu

1 shaeryan

2 chenli

3 valgar

Yuboball

1 lunamoon, placio, siela, bluaarbthi, teratantula,

2 bastien, kurutani, chenli, valgar, shaeryan

Résultats par nation

1) nation tryker

2) nation fyros

Au niveau des races, pour les épreuves individuelles, on a 8 médailles pour les fyros et 4 pour les trykers. Cela montre bien que les fyros de sève sont une race de guerrier. Leur résistance physique surpasse toutes les autres.

On notera aussi avec délice que les matis ne sont aucunement représentés dans ces jeux. En même temps, il fallait s'en douter. Leur faiblesse physique ne fait désormais plus aucun doute.

Les brèves

- La liqueur de shooki est vraiment une boisson forte ! Elle se déplace toute seule dans les appartements des autres. Ainsi, Lopyrèch a vu son tonneau, placé chez Naveruss, partir de lui-même pour aller chez Omer. Eeri raconte aussi avoir déjà eu le tonneau de Virg dans le sien. Une manifestation du grand glouglou pour glorifier le partage ?
- Nouveau kamiblast le Tria, Harvestor 21, 3rd AC 2589. Alors que les foreurs s'en donnaient à cœur joie dans le couloir brûlé, les kamis sont encore intervenus pour leur dire d'arrêter de forer sous peine de mort ! Et comme d'habitude, les fyros, maîtres chez eux, ont continué de forer. Non mais !



- On en sait un peu plus sur le mystérieux Lopyrèch. Il s'agirait du fameux Icus, ancien chef des légions fyros. Celui-ci semble avoir retrouvé une partie de sa mémoire grâce à Eeri, son ancienne compagnone d'arme. On ne sait toutefois toujours pas comment il a pu devenir amnésique. Mais il semblerait que cela fasse suite au combat avec la fyrette noire souriante qu'il dit voir en rêve chaque nuit.

Ridicule !



Nilstilar en pyjama à Zora, parlant à Eleanide du pyjama que celle-ci lui a cousu :
N'empêche je me sens bien dedans, détendu, folâtre...

Et c'est cette sous-race qui se pense de sèver noble ? La bonne blague !



Jeux

Ce numéro ne comporte exceptionnellement pas de jeux, ceux-ci n'ayant pu être livré à temps pour l'impression du journal.

Réponse au quizz du numéro précédent :

- 1) Piseus mekops
- 2) 24
- 3) mektoub
- 4) Vieillard paralytique
- 5) 2275

Bravo à **Refyia**, elle remporte le premier prix de 10 000 dappers.

Selfie avec un tonneau de shooki :

Zuros, éméché pendant le kamiblast. Boire ou forer ? Et pourquoi pas les deux ?



La sélection photo

Combat à ~~main~~ nue dans les ruelles de Pyr entre Refyia et Ventron (photo Refyia)



Place du grand marché à Pyr (photo Refyia)



Refyia et Zuros au crépuscule, tandis que des izams pourrissent à leurs pieds... (photo Zuros)



Les mêmes, en pleine livraison des camps fyros (photo Zuros)

